**Universidad Autónoma de Sinaloa**

**Facultad de Informática Mazatlán**

**Ingeniería de Software Il**

**Proyecto**

Plataforma de recetas de Comida

**Grupo:**

ISI 3-2

**PROFESOR:**

José de Jesús Aguirre

**Integrantes:**

Aguilera padilla Orlando

García picos Luis Eduardo

Pérez Rodríguez José Antonio

**Visión y Misión**

Nuestro principal objetivo es que esta aplicación sea funcional de acuerdo a cada una de sus

funciones establecidas las cuales es facilitarle a las personas información sobre cualquier comida en general, además de con la posibilidad de que ellos mismos compartan sus recetas de cualquier tipo de comida, postres, etc. En este caso sería una gran herramienta que ayudaría a estudiantes de gastronomía a mostrar cualquier receta de platillos que ellos mismos prepararon, con la finalidad de poder hacer y recibir comentarios de muchas personas que no conocen o tienen otra manera de preparar la comida

Otro de nuestros objetivos es poder hacer de esta herramienta muy necesaria para las personas en la vida cotidiana, que cuando las personas necesiten información de manera

rápida sobre la manera de cómo preparar algún platillo ya sea para una ocasión especial o para un momento de antojo, solo ingresen al sitio desde su celular o computadora y pueden obtener información hasta compartir conocimientos de cocina, tutoriales, imágenes etc.

**Análisis de negocio**

**LA IDEA**

Plataforma de recetas de Comida, este proyecto será una herramienta con la función de cubrir las necesidades de las personas, es decir será capaz de facilitarle información a las personas sobre cualquier comida en general, además de con la posibilidad de que ellos mismos compartan sus conocimientos de cocina, además de tutoriales e imágenes de comida.

**¿Por qué?**

Existen diversos sitios web o aplicaciones móviles con características similares, pero la finalidad de esta herramienta es tener funciones que se distingan de las demás e intentar llamar la atención de las personas, es decir que se convierta en una herramienta realmente útil ya sea para los mismos estudiantes de gastronomía o personas que no sepan tanto de cocina.

**Promotores**

José Antonio Pérez Rodríguez, estudiante de la facultad de informática Mazatlán arquitecto del proyecto.

Orlando Aguilera padilla, estudiante de la facultad de informática Mazatlán diseñador del proyecto.

Luis Eduardo García picos, estudiante de la facultad de informática Mazatlán Programador del proyecto.

**Objetivos**

-Que sea una herramienta útil y fácil de interactuar

-Que sea distinguible de otras por su buen funcionamiento

-ser un sitio muy utilizado

**Análisis FODA**

● **Fortalezas**

Excelente calidad de funcionamiento

Una buena interfaz

Un orden en el tipo de categorías

Fácil de interactuar

● **Debilidades**

Competencia

No ser muy conocido entre las personas

Es un foro solo relacionado con alimento

● **Oportunidades**

Crecimiento en la web

Nuevos usuarios

Foro asistido frecuentemente

Único sitio para compartir ese tipo de información

● **Amenazas**

Desarrollo de nueva competencia

Competencia con características iguales o mejores